

namcot

うみ

# ふしぎの海のナディア

とり あつかい せつ めい しょ

## 取扱説明書



# ふしぎの海の ナディア

このたびはナムコットのメガドライブ用カートリッジ「ふしぎの海のナディア」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

### 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいて下さい。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意して下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けて下さい。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないで下さい。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとって下さい。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをして下さい。

# ふしぎの海の ナディア



汝は冒険者か  
危険という名の滝を潜り抜け  
その奥に  
伝説の正体を求める者か？

……ならば、我を求めよ







# ものがたり

“ブルーウォーター”に隠された秘密とは……

19世紀も終わりに近づいた1889年。

文化・経済に隆盛を誇るフランスは、パリでの万国博覧会開催によって、その頂点を迎えようとしていた。

だから一方では、世界の列強と植民地争いに火花を散らし、加えて怪獣のしわざと噂される謎の海難事故も相次いでおり、たいへんに緊迫した情勢でもあった。



万博の催し物として開かれた国際飛行コンテストに参加する、1人の発明好きの少年がいた。ジャン＝ロック＝ラルティエグである。ジャンの夢は、怪獣に襲われて行方不明になった父親を、自分の作った飛行機

で探しに行くことであった。

コンテストはもう目の前だ。飛行機製作に没頭する毎日が続いた。

そんなある日、ジャンは船着き場で褐色の肌をした美しい少女を見かけた。思わず目をみはるジャン。ひと目で心奪われたジャンは、彼女の後を追ひ、万博で賑わうパリ市街へと向かっていった。

やがてその少女の身につけていた宝石“ブルーウォーター”のために、ジャンと少女は壮大な冒険の旅へと導かれていくのである。

——少女の名はナディア。





## ナディアの秘密を解きあかせ!

テレビで人気の「ふしぎの海のナディア」がアドベンチャーゲームになりました。物語は全6章。

お話が進むうちにナディアをめぐる謎の数々が明らかにされ、気がつくとナディアファンはもちろん、初めてナディアに接する人も、このゲームとナディアの魅力に引き込まれていることでしょう。



## ■ゲームの始め方

▶はじめから  
パスワード  
サウンド

スタートボタンを押すとメニューが表示されます。方向ボタンを選び、**①・②・③**ボタン、またはスタートボタンのいずれかで決定して下さい。

### はじめから

ゲームを最初から遊ぶときに選びます。

### パスワード

各章が始まる時に出現のパスワードをメモしておき、それを入力すると、その章の頭からゲームを続けられます。



## 大重宝のRPG風アドベンチャーだ!

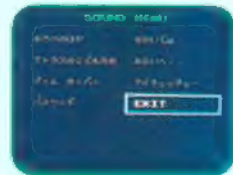
アドベンチャーといっても、ゲームの進行や画面はRPG風。パーティーを組んだり、謎を解いたりして冒険が続きます。しかも物語のヤマ場ではグラフィック画面、さらには迫力のアニメーション画面で名シーンを再現。目いっぱい感動と興奮をお約束します。



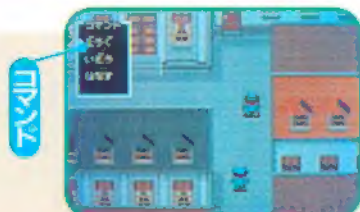
**(入力のしかた)** 方向ボタンで文字を選び、**①**ボタンで入力します。入力する位置を進めるときは**②**ボタン、戻すときは**③**ボタンです。最後にスタートボタンを押して、ゲーム開始です。

### サウンド

ゲーム音楽を聞けます。方向ボタンを選び、**①**～**③**ボタンのいずれかで決定。EXITを選ぶとメモ画面に戻ります。







## 1 基本画面

通常はフィールド上を移動して、人と話したり物を調べたりしてゲームを進

め、状況によってグラフィック画面等が表示されます。

## 【移動】

方向ボタンで行います。

## 【人と話す／物を調べる】

主人公を人や物に向けて押し、Aボタンを押します。ドアを開くときなどもこの操作で。



## ■ コントロールパッドの使い方

## 方向ボタン

主人公の移動、コマンドの選択。



## Cボタン

コマンドの決定、メッセージの送り。

## Bボタン

コマンドのキャンセル、メッセージの送り。

## Aボタン

人と話したり物を調べたりする。コマンドの決定、メッセージの送り。

## 2 コマンド

Cボタンを押すと画面にコマンドが出ます。方向ボタンで選び、AかCボタンで決定して下さい。キャンセルはBボタンです。

## どうく

つかう……持ち物を使います。フィールド上の物に対して使うときは、それに接してからコマンドを選んで下さい。

わたす……パーティー内の仲間に持ち物を渡します。フィールド上の人に渡すときは、上の"つかう"を用います。

みる……持ち物を調べます。

## いどう

指定した場所に移動できます。

## はなす

パーティー内の仲間と会話します。フィールド上の人と話すときは、操作が違うので注意して下さい。

## 3 メッセージ

メッセージはA・B・Cボタンのいずれかを押して送ります。なお、重要なメッセージには、一度しか表示されないものもあるので、ボタンを連打して見逃したりしないよう注意して下さい。



## ナディア

幼い頃サーカスに売られ、育てられた14才の少女。動物と話せる優しい心を持つが、勝気気で超ワガママなところも。身につけた宝石のため、事件に巻き込まれていく。



## ジャン・ロック・ラルティーク

フランスのル・アーブルに住む発明好きの少年、同じく14才。海の怪物に襲われて行方不明の父親を、探しにいくのが夢だ。

## キャラクター紹介

### ノーチラス号

全長／約152m、最大速力／108ノット。19世紀末の科学力をはるかに超えたスーパー潜水艦だ。



### ネモ船長／エレクトラ

ノーチラス号の船長と副官。ガーゴイルの野望を阻止すべく戦っている。

## グラタン

グランティスたちが使う万能タイプの戦車。用途に応じて変形できる。



### グランティス／サンソン／ハンソン

美人だが自己中心的でお宝に目がないグランティスをリーダーに、ブルーウォーターを組う3人組。キザなサンソンと頭の悪いハンソンは名コンビ。

### マリー

不幸な身の上ながら、性格はメチャ明るい女の子。



### キング

ナディアが可愛がっているサーカスの子供ライオン。



### ガーゴイル

秘密結社ネオ・アトランティスの司令官。世界征服を企み、ブルーウォーターを狙っている。



「遊び」をクワイエットする  
株式会社 ナムコ